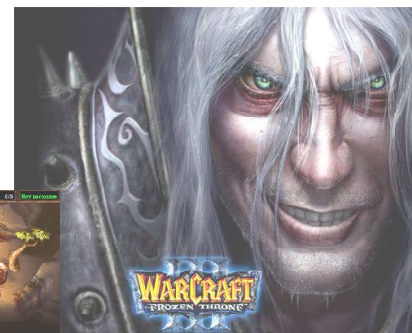


Битва за Азерот

Если сапоги вашей пехоты никогда не топтали цветущие луга Лордерона, если ваши длинноухие эльфийские охотники не выслеживали свою жертву в лесах Калимдора и если верные вам вурдалаки не занимались каннибализмом в суровой ледяной пустыне Нортренда, значит вы абсолютно незнакомы с вымышленной вселенной компьютерных игр из серии Warcraft, миром, где происходит суровое противостояние людей, орков, нежити и ночных эльфов. В настоящее время Warcraft III: The Frozen Throne – одна из самых популярных стратегий в реальном времени, по которой регулярно проводятся киберспортивные соревнования во всём мире. К сожалению, в нашем городе каких-либо крупных турниров по данной игре не проводилось. Ребята из объединения «Лига программирования» Центра детского технического творчества города Канска решили исправить этот пробел в киберспортивной жизни. Поэтому в дни школьных каникул, 12 января, было решено провести праздничный турнир по Warcraft III: The Frozen Throne в категории «Дуэль 1x1».

Разумеется, организаторам не удалось собрать такое же количество участников, как на крупных мировых или даже российских соревнованиях. Тем не менее, зарегистрировавшихся игроков вполне хватило на то, чтобы заполнить своими никами заранее подготовленную турнирную таблицу. Вначале все игроки стартовали в



одной турнирной сетке. Затем, проигравшие свой первый бой попадали в сетку «лузеров», а победившие – в сетку «виннеров». Далее в каждой подгруппе действовал принцип «проиграл - выбываешь». В итоге определялся победитель среди «лузеров» и победитель среди «виннеров». Они то и сражались в финале за первое место. Таким образом, даже проиграв в самом начале, можно было надеяться на верхнюю ступеньку пьедестала почёта.

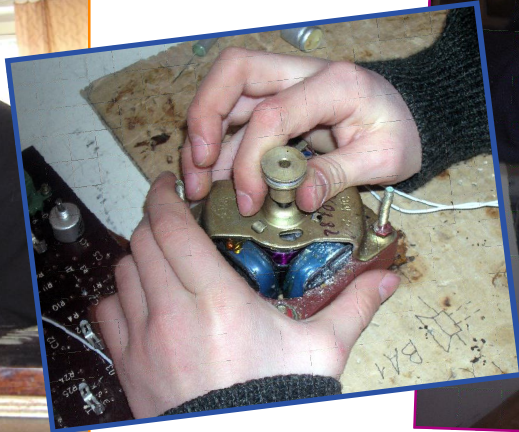
12 января, в 13:00 началась регистрация участников. Сами сетевые баталии разразились только в 15:00. Все участники играли на одинаковых картах, с одинаковыми настройками. На турнире большинство пользовалось стратегией быстрого нападения в ущерб развитию, поэтому битвы были стремительными, требующими максимальной концентрации, ведь малейшая оплошность могла стоить победы. Царила спокойная, дружеская обстановка, никто не пытался обжаловать результаты, все получали подлинное удовольствие от самой игры. Довольно скоро был определён победитель. Им стал ученик СОШ №2 Шинкарёв Роман (Darknezz), второе место забрал Медведок Виктор (Nureg_m) из СОШ №5, а третье досталось его однокласснику, Ильясову Михаилу (ReYo). По окончании турнира, его участники поблагодарили друг друга за хорошую игру. Будем надеяться, следующий турнир по Warcraft III: The Frozen Throne соберёт ещё больше игроков, а также будет насыщен зрелищными поединками и неожиданными тактическими решениями.



ТЕКСТ: Сергей УСАЧЁВ,

педагог дополнительного образования ЦТТ.

ФОТОЛИСТ



НАД ВЫПУСКОМ РАБОТАЛИ:

ТЕКСТ: Анастасия МИЩУК, Сергей УСАЧЁВ

ФОТО: Олег Кулаченко, Тимофей Ташин.

Редактор - Тамара АНАНЬЕВА, Верстка - Ирина ПОДКОВЫРИНА.